

GDEY0352F51 图片制作及取模说明



一、 图片制作

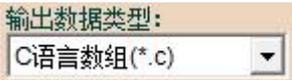
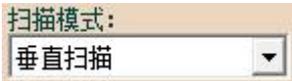
该款屏支持 4 种颜色显示，分别是黑、白、红、黄，以上 4 种颜色均是标准的颜色，实际可以参考 windows 系统自带的画图软件颜色表，在制作图片的时候，需要把 384*180 分辨率的图片做成只包含黑、白、红、黄 4 种颜色的位图，并将图片保存为 bmp 或 jpg 格式。

注意：

1. 单色：黑、白 
2. 三色：黑、白、红 / 黄 
3. 四色：黑、白、红、黄 
4. 七色：黑、白、红、黄、蓝、绿、橙 

二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，官网可下载(<https://www.good-display.cn>)。取模参数设置界面见图 1：

1. 打开 image2lcd 软件，点击“打开”按钮 ，调入需要取模的图片；
2. 输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)” ；
3. 扫描方式：选择“垂直扫描” ；
4. 输出灰度：选择“4 灰” ；

5. 最大宽度和高度：选择“384”、“180”，选择后需要点击后面的箭头确认
□;

- 包含图像头数据
- 字节内像素数据反序
- 自右至左扫描
- 自底至顶扫描
- 高位在前(MSB First)

6. 这五项选择“自右至左扫描”

7. “颜色反转”不选择 颜色反转;

8. 点击“保存” ，把转换后的数组存到扩展名为“.C”文件;

9. 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图 1