





## GDEQ0426T82 图片制作及取模说明



### 一、 图片制作


该款屏支持 2 种颜色显示，分别是黑、白，以上 2 种颜色均是标准的颜色，实际可以参考 windows 系统自带的画图软件颜色表，在制作图片的时候，需要做成 800\*480 分辨率的黑白单色图片，并将图片保存为 bmp 或 jpg 格式。

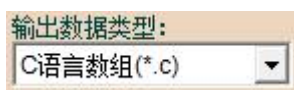
注意：

1. 单色：黑、白 
2. 三色：黑、白、红 / 黄 
3. 四色：黑、白、红、黄 
4. 七色：黑、白、红、黄、蓝、绿、橙 

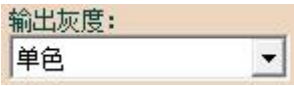
### 二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，官网可下载(<https://www.good-display.cn>)。取模参数设置界面见图 1：

1. 打开 image2lcd 软件，点击“打开”按钮 ，调入需要取模的图片；

2. 输出数据类型：选择“C 语言数组 (\*.c)” ；

3. 扫描方式：选择“水平扫描” ；

4. 输出灰度：选择“单色” ；

5. 最大宽度和高度：选择“800”、“480”，选择后需要点击后面的箭头确认




- ☐ 包含图像头数据
- ☐ 字节内像素数据反序
- ☒ 自右至左扫描
- ☐ 自底至顶扫描
- ☐ 高位在前(MSB First)

6. 这五项选择“自右至左扫描”；

7. “颜色反转”选择

- ☒ 颜色反转

8. 点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.C”文件；

9. 最后把文件“.C”中的数组替换掉程序中对应的数组。



图 1，黑白图片取模参数设置